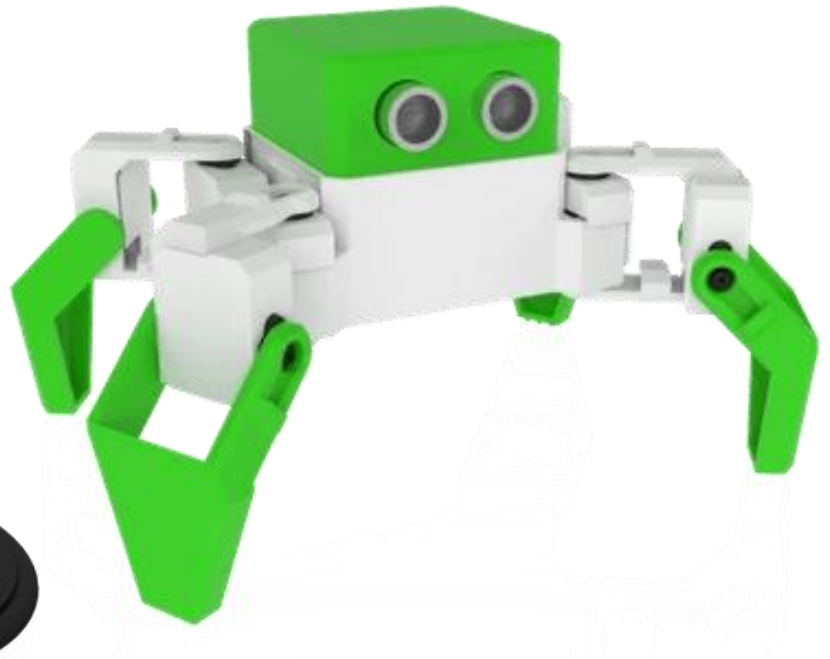
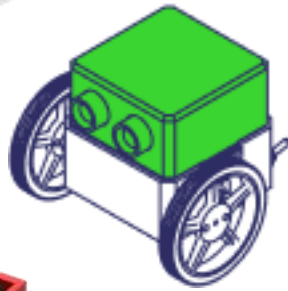
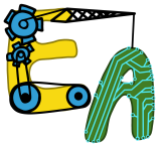




Early Alpha Engineering

# Descoperă universul roboților Otto





## Ce este robotul Otto?

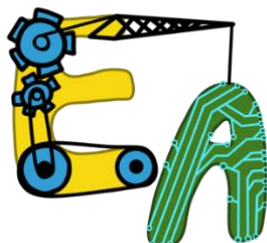
Robotul Otto este un robot mic, interactiv, construit pentru a fi personalizat și programat de către noi. Este un robot cu design simplu și jucăuș care folosește componente precum servo motoare, un Arduino, senzori și altele. Este un proiect educațional care să ne ajute să înțelegem concepte de bază în robotică și programare. În general, Otto este construit din piese de plastic și este adesea asamblat folosind o imprimantă 3D pentru a crea componentele sale.

## Ce o să facă după ce îl construiesc?

După ce construiești robotul Otto DIY, acesta va putea să facă o mulțime de lucruri interesante! De exemplu, robotul poate să se miște singur și să danseze sau să urmeze linii. Dacă îi adaugi senzori, Otto poate să evite obstacolele, cum ar fi jucării sau mobilier, și să navigheze fără să se lovească de ele. Poți să-l programezi să răspundă la comenzi sau să facă diferite trucuri, făcându-l astfel un prieten robotic foarte amuzant și inteligent!

## Ce abilități îmi dezvoltă acest proiect?

Vei învăța cum să scrii cod pentru a-i spune robotului ce să facă, cum să assemblezi piese pentru a construi robotul și cum să folosești senzorii pentru a-l face să evite obstacole. De asemenea, vei deveni mai creativ, deoarece vei putea să personalizezi robotul așa cum îți dorești și să rezolvi problemele care apar pe parcurs. Acest proiect te va ajuta să înțelegi mai bine cum funcționează tehnologia și să te distrezi în același timp!





## Cum se desfășoară proiectul?

Pasul nr. 1: Asamblarea în 3D (Tinkercad) a robotului

Pasul nr. 2: Printarea și montarea lui Otto

Pasul nr. 3: Conectarea tuturor pieselor

Pasul nr. 4: Calibrarea Servo-Motoarelor

Pasul nr. 5: Programarea și testarea lui Otto

## Succes!

