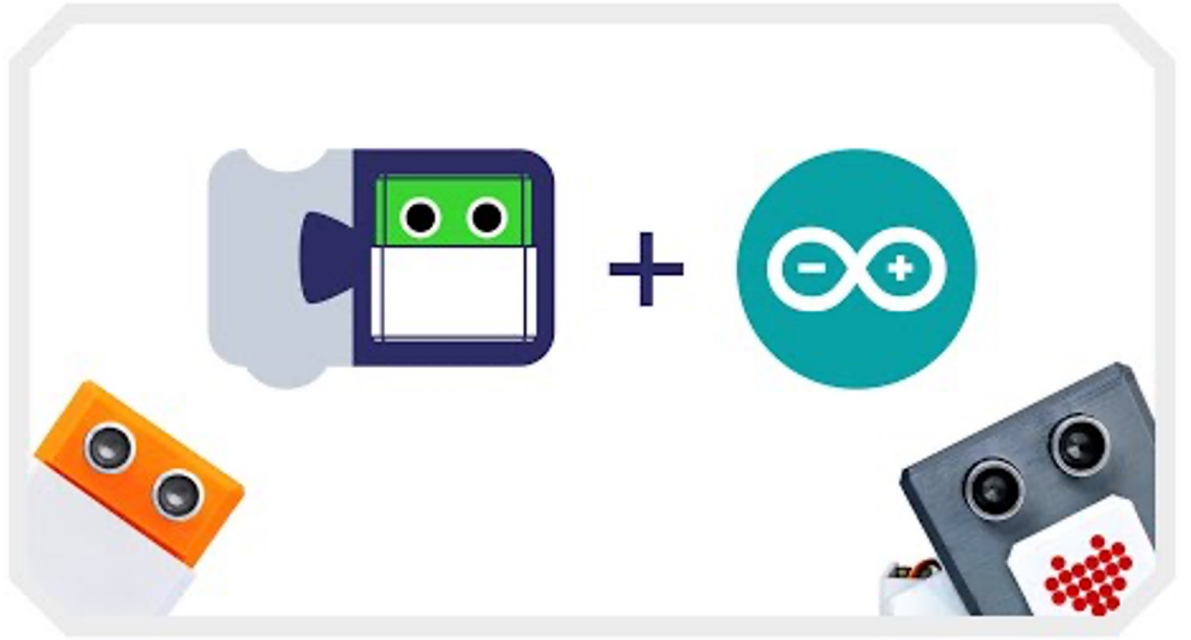
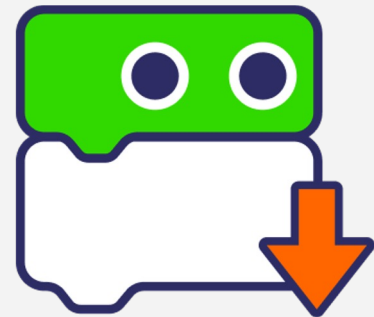


Ghid Otto Blockly



**Descarcă
Otto Blockly
de aici ->**



ottoblockly

Nivele

Limba

Exemple

Micro-controlerul

Portul USB

Upload

Serial

Cod

The screenshot shows the Otto Blockly IDE interface. At the top, there are tabs for 'Nivele' (1, 2, 3), 'Limba' (English), 'Exemple' (Examples), 'Micro-controlerul' (Arduino Nano), 'Portul USB' (Select USB port), 'Upload' (Upload button), 'Serial', and 'Cod' (Code). The main workspace contains a Scratch-style block-based program for an Arduino Nano. The program includes a 'Setup' block with pin configurations for legs, feet, and a buzzer, and a 'Loop' block with an 'if' statement that checks the distance from an ultrasonic sensor. If the distance is less than 15 cm, it triggers a 'confused' gesture, followed by a 'repeat' block that moves the robot backward and then turns left. The code editor on the right shows the corresponding C++ code for the same program.

Blocuri de cod
 Trage-le și conectează-le

Bară de unelte

Salvează codul Arduino

```

#include <Otto.h>
Otto Otto;

#define LeftLeg 2 // left leg pin, servo[0]
#define RightLeg 3 // right leg pin, servo[1]
#define LeftFoot 4 // left foot pin, servo[2]
#define RightFoot 5 // right foot pin, servo[3]
#define Buzzer 13 //buzzer pin

long ultrasound_distance_1() {
  long duration, distance;
  digitalWrite(8,LOW);
  delayMicroseconds(2);
  digitalWrite(8, HIGH);
  delayMicroseconds(10);
  digitalWrite(8, LOW);
  duration = pulseIn(9, HIGH);
  distance = duration/58;
  return distance;
}

void setup() {
  Otto.init(LeftLeg, RightLeg, LeftFoot, RightFoot);
  Otto.home();

  pinMode(8, OUTPUT);
  pinMode(9, INPUT);
}

void loop() {
  if (ultrasound distance 1() < 15) {

```

Și acum, un test rapid



Salutare constructor al lui Otto!
Am revenit, gata să te ajut.



1. Să deschidem un exemplu!
Apasă pe butonul de sus.

Examples

👤 Level 1 | 🤖 Servo centering | Otto DIY Starter

👤 Level 1 | 🔊 Buzzer | Otto DIY Starter

👤 Level 1 | 🎵 Melody | Otto DIY Starter

👤 Level 1 | 🐾 Walk | Otto DIY Starter

👤 Level 1 | 🐾 Legs calibration | Otto DIY Starter

👤 Level 1 | 🐾 Dance | Otto DIY Starter

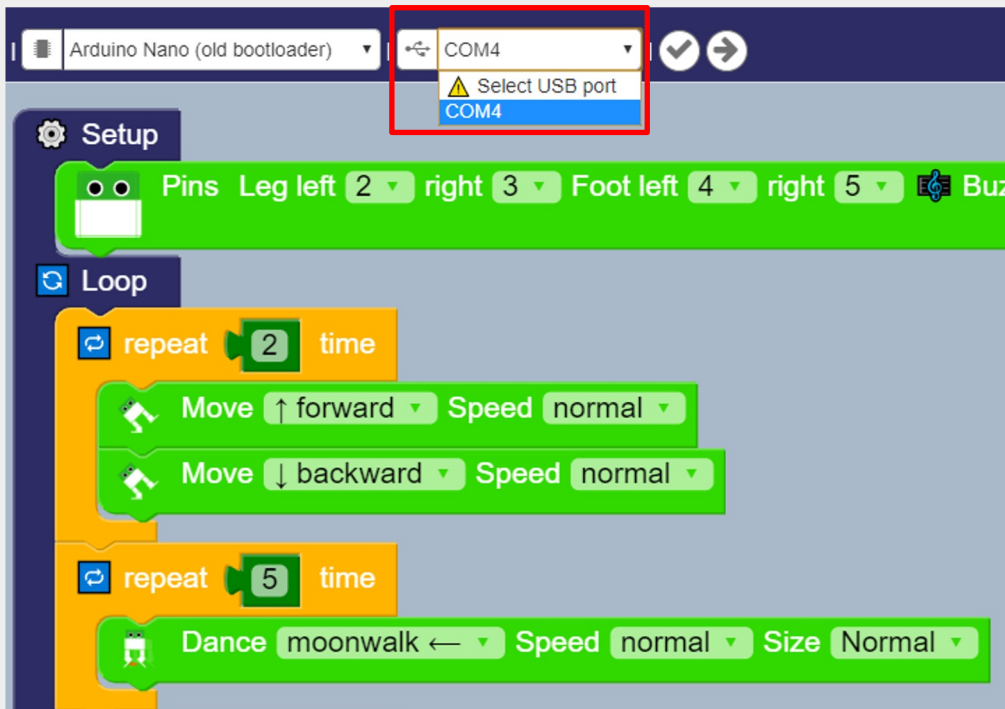
👤 Level 1 | 🐾 Avoid obstacles | Otto DIY Starter

2

2. Selectează exemplul cu
dans.



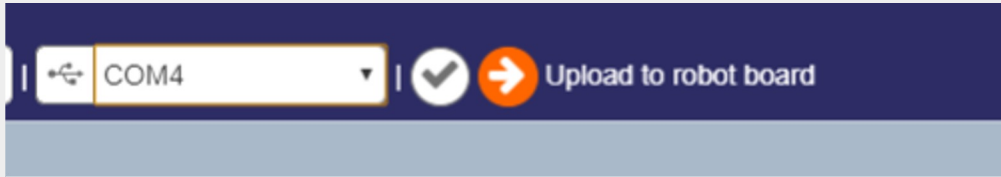
Dacă dorești, poți
allege orice alt
exemplu din listă!



3. Conectează cablul în Otto și selectează din meniul de sus, portul potrivit (COM3, COM 4)

Dacă nu apare nimic în lista din meniu, cel mai bine este să restartezi calculatorul și să deschizi din nou exemplul din OttoBlockly.





4. După ce ai parcurs toți pașii până aici, dă click pe upload și bucură-te de Otto Dansatorul



The upload process should take less than a minute.

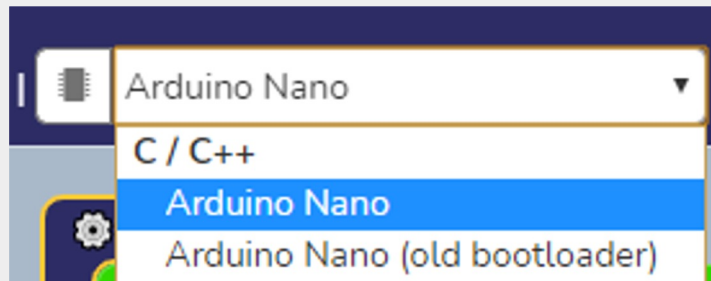


```
Error: Command failed: arduino-cli.exe upload --port COM7 --fqbn
arduino:avr:nano sketch/sketch.ino avrdude: stk500_rcv(): programmer is
not responding avrdude: stk500_getsync() attempt 1 of 10: not in sync:
resp=0x55 avrdude: stk500_rcv(): programmer is not responding
avrdude: stk500_getsync() attempt 2 of 10: not in sync: resp=0x55
avrdude: stk500_rcv(): programmer is not responding avrdude:
stk500_getsync() attempt 3 of 10: not in sync: resp=0x55 avrdude:
stk500_rcv(): programmer is not responding avrdude: stk500_getsync()
attempt 4 of 10: not in sync: resp=0x55 avrdude: stk500_rcv():
programmer is not responding avrdude: stk500_getsync() attempt 5 of 10:
not in sync: resp=0x55 avrdude: stk500_rcv(): programmer is not
responding avrdude: stk500_getsync() attempt 6 of 10: not in sync:
resp=0x55 avrdude: stk500_rcv(): programmer is not responding
avrdude: stk500_getsync() attempt 7 of 10: not in sync: resp=0x55
avrdude: stk500_rcv(): programmer is not responding avrdude:
stk500_getsync() attempt 8 of 10: not in sync: resp=0x55 avrdude:
stk500_rcv(): programmer is not responding avrdude: stk500_getsync()
attempt 9 of 10: not in sync: resp=0x55 avrdude: stk500_rcv():
programmer is not responding avrdude: stk500_getsync() attempt 10 of
10: not in sync: resp=0x55 Error during upload: uploading
error: exit status 1
```

Ups! Nici o problemă,
putem să reparăm
asta!



4. Dacă apare această eroare, înseamnă că placa Arduino Nano nu este corectă, atunci încercați să selectați Arduino Nano și să faceți clic din nou pe încărcare.*





5. Durează numai câteva secunde până codul se încarcă pe Arduino



Asta înseamnă că s-a încărcat totul corect și Otto ar trebui deja să danseze.

Yay, ai reușit! Felicitări!
Ne vedem mai târziu, spor la treabă.

